



Blender
Konference 2005 Praha

Program konference

- 12:00-13:00 *Jiří Hnídek* Základní seznámení, Verse
- 13:00-14:00 *Jiří Hnídek (?)* Modelování
- 14:00-15:00 *Ján Slašťan* Animace
- 15:00-16:00 *Robert Nowak* Síťový rendering na OS Linux
- 16:00-17:00 *Milan Špaček* GameEngine
- 17:00-18:00 *Jakub Steiner* Gimp
- 18:00-19:00 *Jan Muczka* GameEngine, motion tracking
- 19:00- volná diskuze, ...

Blender3D

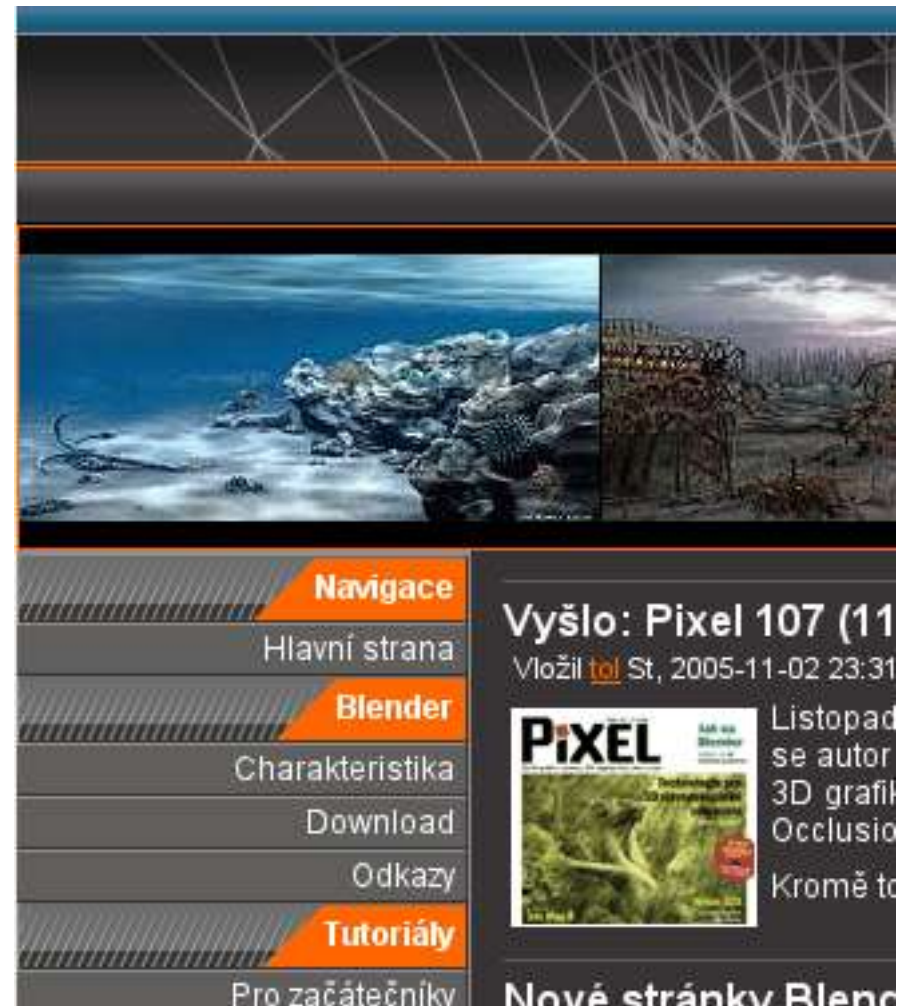
- 3d modelovací a animační nástroj
- lze v něm vytvářet i interaktivní aplikace
- šířen jako OpenSource
- dostupný na všech hlavních platformách
- původně interní nástroj v grafickém studiu
- nejpoužívanější free 3D nástroj na světě
- www.blender.org

Partneři

- ACM Siggraph prague.siggraph.org
- OSS www.oss.cz
- Stickfish s.r.o. www.stickfish.cz
- PIXEL www.pixel.cz
- AVU www.avu.cz

Blender3d.cz

- český webový portál
 - články
 - novinky
 - galerie
 - diskuzní fórum
- poděkování patří ...



Změny za poslední rok

- byly vydány 3 hlavní verze
 - SoftBodies, TimeLine, ...
- prodalo se už 10 000 Blender Guide 2.3
- za poslední rok si Blender stáhlo 2 mil. lidí
- Blender Foundation má vyrovnaný rozpočet

Orange projekt



- orange.blender.org
- krátký animovaný film vytvořený pomocí Blenderu a dalších OpenSource programů

Novinky ve verzi 2.40

- bude následovat verze 2.40
- zásadní změny v animačním systému
 - Armatury, Bones, IK, Shapes, NLA, DAG, atd.
- modifikátory
- přepracovaný interface
- Google Summer of Code 2005
 - IK, Fluid Simulation, Booleans
- spousta drobných změn a oprav

Verse

- síťový protokol navržený pro 2D/3D aplikace
- umožňuje sdílení dat mezi různými klienty v reálném čase
- Blender Foundation je součástí konsorcia, které se podílí na jeho vývoji
- Verse-Blender
- verse.blender.org

Připravované změny

- změny v rendereru + podpora pro OpenEXR
- sequencer
- integrace dalších gsoc projektů
 - ffmpeg, pytexture, nurbs, verse?
- spousta dalších neočekávaných změn :-)

Nějaké otázky?